

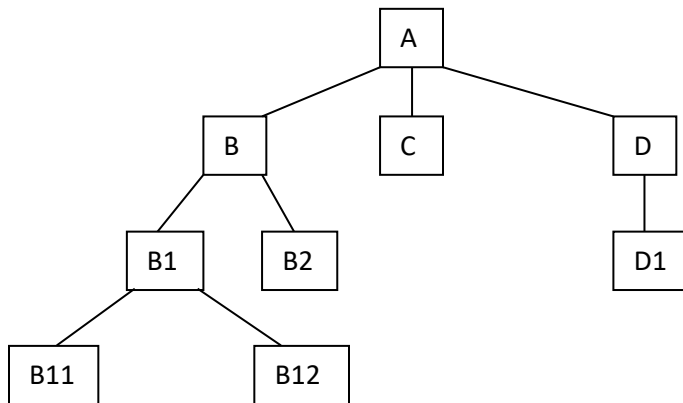
TESTIRANJE SOFTVERA KOLOKVIJUM	STUDENT:
	BROJ INDEKSA:
POENA (max 20):	DATUM:

1. (6 poena) Testiranje metodom crne kutije – za podatak GODINA_SNIMANJA_FILMA, sa vrednostima od 1895 do 2023 definisati:
 - a) Klase ekvivalencije testiranja.
 - b) Reprezentativni uzorak za testiranje.
 - c) Granične vrednosti za testiranje.
2. (6 poena) Testiranje metodom bele kutije – za listing programa koji je dat u C jeziku, uraditi sledeće:
 - a) Nacrtati graf kontrole toka programa.
 - b) Odrediti broj testova za 100% pokrivenosti odluka.
 - c) Izračunati procenat pokrivenosti odluka za svaku putanju kroz program utvrđen u delu zadatka pod b).

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i=1;
    int s=0;
    int n;
    printf("Unesite broj do kog se izracunava suma pozitivnih brojeva: ");
    scanf("%d", &n);
    if (n>0)
    {
        while (i<=n)
        {
            s=s+i;
            i++;
        }
        printf("Suma iznosi: %d", s);
    }
    if (n<0)
    {
        printf("Nije moguće izracunati!");
    }
    else
    {
        printf("Uneli ste broj 0 (nula)!");
    }

    return 0;
}
```

3. (8 poena) Dati su moduli softvera, označeni sa: A, B, C, D, B1, B2, B11, B12, D1.



Nacrtati šeme planova integracionog testiranja:

- (4 poena) Za tehniku testiranja od dna ka vrhu.
- (4 poena) Za tehniku testiranja od vrha ka dnu.
- (2 poena) Za tehniku testiranja po principu velikog praska.